

Kierto tasossa

Tason pistettä P vastaava vektori on $\mathbf{x} = (x_1, x_2) = (r \cos \phi, r \sin \phi)$, missä r on pisteen etäisyys origosta ja ϕ positiivisen x -akselin ja janan, joka yhdistää pisteen ja origon, välinen kulma (mitattuna x -akselista vastapäivään).

Jos pistettä kierretään kulman ω verran origon ympäri, on pisteen uusi paikka (kiertokuvauksen kuvapiste)

$$\mathbf{x}' = \begin{bmatrix} r \cos(\phi + \omega) \\ r \sin(\phi + \omega) \end{bmatrix}.$$

Tämä saadaan trigonometrisia kaavoja käyttämällä muotoon

$$\mathbf{x}' = \begin{bmatrix} r \cos \phi \cos \omega - r \sin \phi \sin \omega \\ r \sin \phi \cos \omega + r \cos \phi \sin \omega \end{bmatrix}$$

Tämän voi ilmaista myös 2×2 -matriisin A ja alkuperäistä pistettä vastaavan vektorin \mathbf{x} avulla

$$\mathbf{x}' = A\mathbf{x} = \begin{bmatrix} \cos \omega & -\sin \omega \\ \sin \omega & \cos \omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r \cos \phi \\ r \sin \phi \end{bmatrix}$$

Esimerkiksi xy -tason pistettä $(1,1)$ vastaavan vektorin $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ kierto 60 astetta positiiviseen kiertosuuntaan (vastapäivään):

$$\begin{bmatrix} \cos 60^\circ & -\sin 60^\circ \\ \sin 60^\circ & \cos 60^\circ \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1-\sqrt{3}}{2} \\ \frac{1+\sqrt{3}}{2} \end{bmatrix}.$$

Siis jos pistettä $(1,1)$ kierretään 60 astetta vastapäivään origon ympäri, päädytään pisteeseen $(\frac{1-\sqrt{3}}{2}, \frac{1+\sqrt{3}}{2})$. Kiertomatriisi vastakkaiseen suuntaan 60 asteen verran saadaan matriisin A käänteismatriisista A^{-1} . Suorittamalla kierrot peräkkäin päädytään alkuperäiseen pisteeseen.

$$A^{-1}A\mathbf{x} = I\mathbf{x} = \mathbf{x}$$

Linkkejä

[Käänteismatriisi](#)

Ossi Mauno 28.10.2004