

## Vektorien ja matriisien syöttäminen MATLABissa 2

Vektoreiden ja matriisien kaikkia alkioita ei tarvitse kirjoittaa käsin. Komennot `ones`, `zeros` ja `eye` ovat tällöin hyödyllisiä

```
>> vaakavektori=ones(1,2)
```

```
vaakavektori =
```

```
1 1
```

```
>> pystyvektori=3*ones(2,1)
```

```
pystyvektori =
```

```
3  
3
```

```
>> zeros(2,4)
```

```
ans =
```

```
0 0 0 0  
0 0 0 0
```

```
>> eye(3)
```

```
ans =
```

```
1 0 0  
0 1 0  
0 0 1
```

Vektori  $(1, 2, 3, \dots, 150)$  saadaan aikaiseksi komennolla `[1:150]`.

Esimerkiksi matriisi  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 8 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 8 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 8 \\ 1 & 2 & 3 & 1 & 1 & 1 & 1 & 8 \end{bmatrix}$  luodaan seuraavasti.

```
>> [[eye(3,7); [1:3], ones(1,4)], ones(4,1)*8];
```

### Linkkejä

[Vektori](#)

[Matriisi](#)

[Vektorien ja matriisien syöttäminen MATLABissa 1](#)

[Alkioihin viittaaminen MATLABissa](#)